

# **Aktivek.si**

Aplikativni inovacijski predlogi in projekti

Avtor: RENE ZADRAVEC

Mentorja: ROK MARINIČ, BOŠTJAN KOZEL

Šola: SREDNJA ELEKTRO-RAČUNALNIŠKA ŠOLA MARIBOR

**Maribor, 2023**

## KAZALO VSEBINE

ZAHVALA.....	3
POVZETEK .....	4
2 METODOLOGIJA DELA .....	6
3 PREDSTAVITEV SPLETNESTRANI .....	8
3.1 ZEMLJEVID .....	12
3.2 DOGODKI.....	13
4 RAZPRAVA.....	15
5 DRUŽBENA ODGOVORNOST .....	17
6 ZAKLJUČEK .....	18
7 VIRI IN LITERATURA .....	19
8 VIRI SLIK .....	20

## KAZALO SLIK

Slika 1: Barva #8AB196 (vir: lasten vir).....	6
Slika 2: Logotip Aktivek.si (vir: lasten vir) .....	6
Slika 3: Logotip JavaScript (vir: Javatpoint).....	7
Slika 4: Logotip NodeJS (vir: Wikipedia).....	7
Slika 5: Ustvarjanje profila spletne aplikacije Aktivek.si (vir: lasten vir) .....	9
Slika 6: Urejanje lastnega profila (vir: lasten vir) .....	10
Slika 7: Primer lokacij športnih objektov v Mariboru (vir: Google Maps).....	12
Slika 8: Zasedenost dvorane (vir: lasten vir).....	12
Slika 9: Primer zbirališča dogodka »Pohod na Pohorje« (vir: lasten vir in Google Maps).....	13
Slika 10: Dogodki (vir: lasten vir).....	14

## ZAHVALA

Za pomoč se zahvaljujem vsem profesorjem, ki so pomagali pri nastajanju te naloge.

Posebna zahvala gre profesorjem športne vzgoje za njihovo usmerjanje.

## POVZETEK

Spletna stran je namenjena vsem generacijam, ki si želijo zdravo in športno življenje. S tem projektom si želim združevati in privabiti ljudi, ki se želijo ukvarjati s športom in se skozi šport povezovati in spoznavati z osebami, ki imajo skupne športne interese.

V nalogi sem s programskim jezikom predstavil inovacijsko idejo za spletno stran, ki združuje ljudi, hkrati pa omogoča uporabnikom organizirati dogodek, ki se mu lahko priključijo še drugi športni navdušenci. Rekreativci, ki se želijo kadar koli športno udeleževati, lahko na spletni strani poiščejo ljudi s podobnimi interesi in z našo aplikacijo v nekaj minutah objavijo, s katerim športom bi si želeli krajšati čas. Ob oddaji oglasa sporočijo, kdaj in kje bi se aktivnost dogajala, zato lahko že čez nekaj trenutkov pripravijo športno opremo ter se podajo novim dogodivščinam naproti. Tako naredijo nekaj koristnega za svoje telo in duha.

# 1 UVOD

Torek, 17. 4. 2022, ura je 10.23. Zunaj je lep sončen dan. Marko sedi za mizo v svoji pisarni, se počuti odlično in razmišlja o tem, da bi popoldne igral nogomet. Težava pa je v tem, da bi potreboval še vsaj 7 prijateljev, ki mislijo ali se počutijo podobno kot on. Glede na to, da je službeno zaseden do 15. ure, nima dovolj časa, da bi teh sedem prijateljev poiskal prek telefonskih klicev ali sporočil, zato bi mu zelo pomagala spletna stran oz. aplikacija, ki bi to opravila namesto njega. Način uporabe te spletne strani bom predstavil na naslednjih straneh.

Sem športnik in se mi je že velikokrat zgodilo, da sem želel igrati košarko, a sem po nekaj telefonskih klicih in sporočilih obupal nad iskanjem morebitnih soigralcev ali nasprotnikov. Porabil sem kar nekaj časa, kljub temu pa sem na koncu na igrišče odšel sam in pričel vaditi met na koš. V določeni situaciji pa sem celo ostal doma, ker mi je zmanjkalo želje po igri, saj sem dobil veliko negativnih odgovorov na vprašanje, če bi šel kdo igrati košarko. Zavedam se, kako pomembna je fizična aktivnost za normalen razvoj človeka.

Ljudje se gibajo z različnimi nameni. Nekateri se tako sproščajo, določeni se gibajo zaradi zdravja, gibanje pa uporabljamo tudi kot izražanje in ga povezujemo z naravo ter zdravim načinom življenja. Gibanje je temeljna potreba vsakega človeka, ki določa posameznikovo kakovost življenja (Dolenc, 2015).

Med družbene dejavnike, na katere vpliva udejstvovanje v športu, sodijo tudi druženje s prijatelji, uveljavljanje, tekmovanje, pripadnost, sproščeni stiki, sodelovanje, nova poznanstva, zdravo afirmacijo in družinsko življenje (Berčič, Sila, Tušak in Semolič, 2001).

Našo platformo razvijam, da bi uporabnikom prihranil čas pri iskanju ljudi s podobnimi interesi, jih spodbudil k zdravemu življenjskemu slogu in jih navdušil za ukvarjanje s športi, ki potekajo v naravnem okolju. Prav tako bi spodbudil ljudi, da bi uporabljali lokalno športno infrastrukturo, ki je po našem mnenju na zadovoljivi ravni. Ogllaševali pa bi tudi vseslovenske dogodke, ki so zanimivi tudi ljudem iz tujine.

## 2 METODOLOGIJA DELA

Preden smo se lotili izziva, ki ga postavitev takšne spletne strani predstavlja, smo na spletu preverili, ali za slovenske uporabnike že obstaja kaj podobnega. Zasedili smo dve spletni strani, ki bi jih lahko uvrstil v podobno kategorijo. Obe spletni strani ponujata širok spekter aktivnosti, s katerimi spodbujata predvsem druženje oz. spoznavanje novih prijateljev.

Naša spletna stran se v prvi vrsti osredotoča na šport oz. druženje skozi šport. Uporabniki iščejo ljudi, s katerimi bi se pomerili v individualnih športih, skupaj z njimi tekmovali v ekipnih športih ali se preprosto družili drug z drugim na pohodu, v teku ali na kolesarjenju. Namenjena je predvsem rekreativnim športnikom, ki niso vključeni v kakršno koli organizirano obliko športnega udejstvovanja. Starostna meja ni omejena, prav tako so dobrodošli ljudje obeh spolov. Da bo dostopna čim širši populaciji, bo njena uporabnost čim bolj enostavna.

### 2.1 TEHNIČNA IZVEDBA SPLETNE STRANI

Na začetku ustvarjanja spletne strani je zelo pomembno, da si poskušamo predstavljati izgled. Odločil sem se, da bo barva naše strani v HEX kodi #8AB196. Ta barva je nežno zelena, ki pomirja ljudi in je prijazna očesu. Prav tako je podobne barve kot narava, saj je cilj moje strani, da ljudje čim več hodijo v naravo, kjer so športno aktivni.



*Slika 1: Barva #8AB196 (vir: lasten vir)*

Za logotip smo se odločili uporabiti kar naš napis v že prej omenjeni barvi.

**aktivek.si**

*Slika 2: Logotip Aktivek.si (vir: lasten vir)*

Želimo, da je celotna spletna stran narejena enostavno in je prijazna do uporabnikov vseh starosti. Bila bi prijazna tudi do uporabnikov, ki niso najbolj vešč uporabe moderne tehnologije.

Sledi pa še programski del izvedbe. Za ogrodje vmesnika smo se odločili uporabiti knjižnico Bootstrap 4, saj je odprtokodna in priporočljiva za razvoj mobilnih spletnih aplikacij. Bootstrap je napisan v jeziku HTML (Hypertext Markup Language), CSS (Cascading Style Sheets) in zelo znanem in priljubljenem jeziku JavaScript. Zaradi tega je to zelo odzivno ogrodje, ki se zelo dobro prilagaja različnim velikostim zaslonov, kot so pametni telefoni in tablice. Ker pa še kot samo

ogrodje podpira CSS, bo izdelava izgleda aplikacije relativno enostavna.

Programski jezik, za katerega sem se odločil, je JavaScript (v okolju NodeJS). JavaScript je zelo zmogljiv programski jezik, ki sodi med najbolj priljubljene na svetu in je prihodnost spletnih strani. Trenutno ga uporablja 97,5 % vseh strani in zato sodi med najpomembnejše programske jezike. Ker ga uporablja toliko programerjev, bo tudi razvijanje izdelka veliko lažje.



Slika 3: Logotip JavaScript (vir: Javatpoint)



Slika 4: Logotip NodeJS (vir: Wikipedia)

Ogrodje (ang. framework), v katerem bom razvijal program, pa bo Express.JS. S tem ogrodjem bomo z lahkoto nadgrajevali aplikacijo. Ogrodje je prav tako brezplačno in odprtokodno.

### 3 PREDSTAVITEV SPLETNE STRANI

Odločil sem se za izdelavo spletne strani in ne aplikacije, saj lahko uporabniki do nje dostopajo z osebnimi računalniki ter s telefoni in tabličnimi računalniki. V prihodnje nameravam izdelati tudi aplikacijo. Ker želim, da je spletna stran čim bolj enostavna za uporabo, bo imela le tri različne zavihke, in sicer Profil uporabnika, Zemljevid in Dogodki.

#### 3.1 PROFIL UPORABNIKA

Ko uporabnik vstopi na spletno stran Aktivek.si, si mora najprej ustvariti svoj profil, da lahko išče oz. objavlja dogodke. V tem delu si bo uporabnik lahko ustvaril oz. urejal profil po svojih željah. Za ustvarjanje računa so potrebne samo štiri stvari: uporabniško ime, e-pošta, geslo in športi, s katerimi se oseba najpogosteje ukvarja. To možnost izbere zato, da dobiva obvestila samo za športe, ki jih ima med »priljubljenimi«. Če se uporabnik nima posebne želje ukvarjati samo z določenim športom, obstaja tudi možnost »vsi športi«. Na takšen način bo uporabnik prejel vsa obvestila.





The image shows a registration form for the website 'aktivek.si'. At the top, there is an illustration of a man and a woman in athletic wear. The man is standing with his arms crossed, and the woman is in a dynamic pose. The website name 'aktivek.si' is written in a stylized green font. Below the illustration, the text 'REGISTRIRAJ SE' is displayed in large, bold, green capital letters. The form consists of several input fields: a text field for '\*Uporabniško ime', a text field for '\*mail', two text fields for '\*Geslo' and '\*Ponovi geslo', and a dropdown menu for '\*Izberi šport'. At the bottom of the form is a large green button with the text 'REGISTRIRAJ SE' in white capital letters.

Slika 5: Ustvarjanje profila spletne aplikacije Aktivek.si (vir: lasten vir)

Ogromno aplikacij je zahtevnih za uporabnike, ki niso tako zvesti današnji tehnologiji. Uporabniki, ki jih zanima samo hoja v hribe, bodo imeli prikazane aktivnosti oziroma pohode v hribe v njihovi okolici. Uporabnik pa si lahko omogoči tudi nastavitev, kjer lahko vidi tudi aktivnosti, ki si jih ne izbral kot najljubši šport. To je odlično za uporabnike, ki se radi preizkušajo v novih stvareh.

Ko je profil ustvarjen, ga lahko kadarkoli posodobimo oz. uredimo. Sami si lahko izberemo profilno sliko iz galerije, vpišemo tudi svoje pravo ime in priimek, starost in mesto (točna lokacija ni potrebna).

## UREJANJE PROFILA





*Slika 6: Urejanje lastnega profila (vir: lasten vir)*

Aplikacija prav tako omogoča dodajanje prijateljev v spletno stran. S pomočjo tega lažje povabimo osebe k sodelovanju na aktivnostih, ki jih želimo organizirati. Prav tako obstaja večja verjetnost, da se bo oseba udeležila dogodka, če pozna vsaj eno osebo.

Uporabnik bo lahko izbral športe, s katerimi se ne želi ukvarjati. Teh aktivnosti pozneje ne bo videl med »dogodki«. Če torej ne maramo nogometa, to dodamo na seznam, in tega več ne bomo videli. Takšna preglednost izboljša uporabniško izkušnjo.

Da pa se ne omejimo samo na pohode, bo ta spletna stran poskrbela za različne vrste športnih vadb – od individualnih športnih panog pa vse do kolektivnih iger.

Cilj našega predloga je, da se ljudje pričnejo združevati po interesih, hkrati aktivno preživijo prosti čas in obenem naredijo nekaj koristnega za svoje počutje. Zelo zaskrbljujoč je podatek, da se debelost

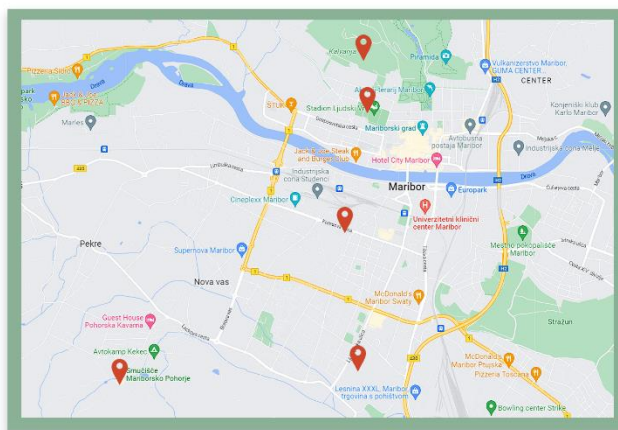
v Sloveniji povečuje. Eden izmed razlogov za to grozno statistiko je povečana uporaba elektronskih naprav, ki meji že na zasvojenost. Mladostniki so tisti, ki preživijo preveč časa za zaslone, kar je zelo slabo za njihov razvoj. Ti otroci imajo težave pri komunikaciji z vrstniki, saj niso navajeni običajne komunikacije. Čas preživet za zaslone pa ne vpliva samo na mladoletne, ampak tudi na polnoletne osebe. Ti še posebej pozabljajo na svoje zdravje, kajti dandanes ogromno služb zahteva delo za računalnikom.

Gibanje je zelo pomembno za naše telo, sploh če nam stres kroji življenje. Športna dejavnost je lahko eden izmed načinov, da se sprostimo, odmislimo negativne misli in se posvetimo duševnemu zdravju. Ogromno ljudi poroča o tem, da se jim je izboljšal spanec, postali so samozavestnejši in se dosti boljše počutijo v svojem telesu.

Pri vsem tem jim lahko pomaga moja spletna stran, kjer si bodo z lahkoto organizirali ali poiskali športne dejavnosti. To je lahko eden izmed korakov v pravo smer, k lepšemu življenju.

### 3.1 ZEMLJEVID

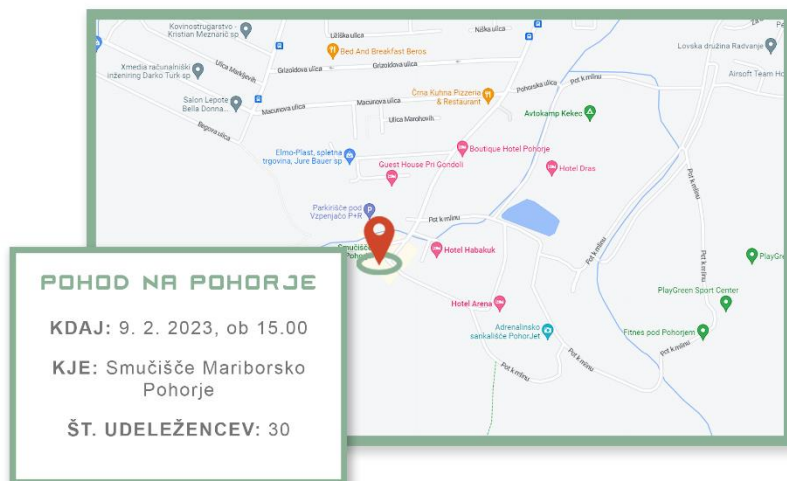
V tem oddelku se nam na začetku odpre zemljevid mesta, ki smo si ga izbrali pri ustvarjanju profila. To nam omogoča vizualni prikaz vseh razpoložljivih športnih objektov in površin. Tako uporabniki lažje najdejo aktivnosti v svoji bližini. Na spletni strani bo uporabnik tudi videl, kateri športni objekti so v času, ko bi se želel ukvarjati z določeno aktivnostjo, zasedeni oz. prosti. Če bo objekt prost, ga bo uporabnik prek naše spletne strani lahko tudi rezerviral.



Slika 7: Primer lokacij športnih objektov v Mariboru (vir: Google Maps)

DANES			
<< 8. 2. 2023	9. 2. 2023		10. 2. 2023 >>
URA:	MALA DVORANA 1	MALA DVORANA 2	VELIKA DVORANA
7.00	RAZERVIRAJ	ZASEDNA	RAZERVIRAJ
8.00	RAZERVIRAJ	ZASEDNA	RAZERVIRAJ
9.00	RAZERVIRAJ	ZASEDNA	ZASEDNA
10.00	ZASEDNA	RAZERVIRAJ	ZASEDNA
11.00	ZASEDNA	RAZERVIRAJ	ZASEDNA
12.00	ZASEDNA	RAZERVIRAJ	ZASEDNA
13.00	RAZERVIRAJ	ZASEDNA	RAZERVIRAJ
14.00	RAZERVIRAJ	ZASEDNA	RAZERVIRAJ
15.00	ZASEDNA	ZASEDNA	ZASEDNA
16.00	ZASEDNA	ZASEDNA	ZASEDNA
17.00	ZASEDNA	RAZERVIRAJ	RAZERVIRAJ
18.00	ZASEDNA	RAZERVIRAJ	RAZERVIRAJ
20.00	RAZERVIRAJ	RAZERVIRAJ	ZASEDNA
21.00	RAZERVIRAJ	ZASEDNA	ZASEDNA
22.00	ZASEDNA	ZASEDNA	RAZERVIRAJ
23.00	ZASEDNA	RAZERVIRAJ	RAZERVIRAJ

Slika 8: Zasedenost dvorane (vir: lasten vir)



Slika 9: Primer zbirališča dogodka »Pohod na Pohorje« (vir: lasten vir in Google Maps)

## 3.2 DOGODKI

Najpomembnejši del naše spletne strani je zavihek Dogodki. Tukaj bo možno videti rekreativne športne dogodke, ki jih organizirajo druge športne organizacije in tudi tiste dogodke, ki jih bodo ustvarili naši uporabniki. Omenjene dogodke (v okviru drugih športnih organizacij) bo na spletni strani objavil administrator spletne strani Aktivek.si. Primeri takšnih dogodkov so večji maratoni v Sloveniji (Ljubljana, Radenci), kolesarski maratoni (Franja, Poli), turnirji v različnih športih. Ti dogodki so še posebej pomembni za predstavljanje naše države in ta aplikacija bi k temu precej prispevala. Ti dogodki bodo značilni in pomembni za Aktivek.si. Cilj teh dogodkov je, da se zbere čim večje število ljudi. Na začetku bodo to razni pohodi v hribe. S tem se bo tudi povečalo zanimanje mimoidočih, ki bodo opazili, da se zbira veliko število ljudi.

Namen te spletne strani pa so ravno dogodki, ki jih organizirajo uporabniki te strani. To so ljudje, ki bi želeli iti na Pohorje, pa ne želijo iti sami. Ljudje, ki bi igrali tenis, pa ne najdejo pravega partnerja. Skupina 6 fantov, ki bi igrala nogomet, pa ne najdejo nasprotnika. Vse te osebe pa bi lahko svoje somišljenike poiskale s pomočjo naše spletne strani.

Registriran uporabnik ustvari dogodek, kjer mora navesti vrsto aktivnosti, točen čas dogajanja, mesto izvedbe in število oseb, ki jih potrebuje. Po objavi dogodka dobijo vsi njegovi »prijatelji« na spletni strani obvestilo o prihajajočem dogodku, in sicer po elektronski pošti. Dogodek pa je istočasno tudi viden na spletni strani Aktivek.si. Udeležbo na dogodku lahko potrdimo »organizatorju« na telefonsko številko, po e-pošti ali pa neposredno na spletni strani. Z vsako potrjeno osebo dobi »organizator« opozorilo na e-pošto. Po zapolnitvi vseh mest se dogodek samodejno zapre,

»organizator« pa dobi sporočilo, da so vsa mesta zapolnjena.

## POMEMBNO

### 27. LJUBLJANSKI MARATON

KDAJ: 22. oktober 2023, ob 9.00 uri  
41.195 m  
PRIJAVA: 3. marec. 2023

## PRIJATELJI



Uporabniško  
ime

### POHOD NA POHORJE

KDAJ: 24. februar 2023,  
ob 17.00 uri  
KJE: Vzpenjača



Uporabniško  
ime

### POHOD NA PIRAMIDO

KDAJ: 28. februar 2023,  
ob 10.00 uri  
KJE: Arkade trije ribniki

Slika 10: Dogodki (vir: lasten vir)

## 4 RAZPRAVA

Trenutno sem s svojo spletno stranjo še zmeraj samo pri predlogu, ampak načrt je jasen. Ustvaril bom pilotsko različico in jo preizkusil med dijaki naše šole.

Prve zunanje uporabnike bi nato pridobil tako, da bi na različnih športnih dogodkih delil letake z opisom te aplikacije. Na tej točki bi morali vložiti približno 200 EUR, da bi te letake natisnili. Pred tem bi poskušali poiskati donatorje, ki bi bili pripravljeni finančno pomagati v zameno za oglas na spletni strani.

Zavedam so vpliva družbenih omrežij. V današnjih časih lahko največ brezplačnega oglaševanja naredimo z uporabo družbenih omrežij, kjer lahko z relativno malo vloženeega časa dosežemo ogromno (veliko) število novih uporabnikov. Oglaševati bi začeli na znanih družbenih omrežjih, kot so Facebook, Twitter in Instagram. Posebej bi se osredotočili na reklamiranje naše spletne strani na YouTubu, s pomočjo Google Ads. S pomočjo reklam na kanalih, ki se ukvarjajo z zdravim življenjskim slogom, bi oglaševal svojo spletno stran. Prednost tega je, da se gledalci tega kanala že ukvarjajo s športom oziroma skrbijo za svoje zdravje, kar posledično pomeni, da obstaja večja možnost, da bodo ti gledalci obiskali tudi mojo stran in jo začeli uporabljati. Ko bo število uporabnikov naraslo na določeno število, bi pričel organizirati različne športne dogodke. Med Dogodki na naši spletni strani bi že bile dodane aktivnosti, na katerih bi se nam uporabniki že lahko pridružili.

Donacije bi poskušal zbirati tudi na spletni strani Kickstarter. To je platforma, na kateri ljudje predstavijo svoje projekte in pri tem zbirajo donacije. Predstaviti bi bilo treba celotno ekipo razvoja Aktivek.si. Ne smemo pa pozabiti na najpomembnejši del, kjer natančno opišemo naše cilje. To bi naredili tako, da bi posneli razne posnetke, na katerih si športniki želijo igrati tenis, a žal ne morejo, ker nimajo nasprotnika oz. partnerja za igro. Ta oseba nato opazi letak ob igrišču, se registrira in že isti dan igra tenis z drugim uporabnikom naše spletne aplikacije. Zelo pomemben del pri oglaševanju spletne strani Aktivek.si na Kickstarterju je tudi časovnica, kjer bi opisali, kako dolgo bi potrebovali, da bi spletna stran zaživela. Predvidevamo, da bi potrebovali tri mesece, da bi spletno stran usposobili za uporabo. Če bi zbrali določena finančna sredstva, bi izdelali tudi aplikacijo.

Zaradi vere v svoj inovacijski predlog sem začel razmišljati tudi o prihodnosti. V naslednji različici spletne aplikacije bi dodal novo kategorijo Turnirji. Vsi vemo, da so mladi zelo tekmovalni, zato bi za nekatere športe organizirali turnirje. Najprej bi jih organizirali mi, kot ustanovitelji oz. uredniki

spletne strani, nato pa upamo, da bi že uporabniki sami uporabljali to zadevo. Uporabniki se bodo lahko prijavi na turnir v individualnih ali ekipnih športih. Posebnost turnirjev v ekipnih športih bo ta, da bodo prijavljeni tekmovalci šele na mestu dogodka izvedeli za svojo ekipo in soigralce. Vsak uporabnik, ki se bo udeležil teh turnirjev, bo imel svojo statistiko, ki bo vidna v osebnemu profilu na spletni strani. Uporabniki bodo lahko primerjali statistiko in izvedeli, kdo je najboljši. Aplikacija bo na naslednjih turnirjih upoštevala to statistiko in ekipe ustvarjala po vnaprej določenem ključu (glede na uspešnost posameznikov na teh turnirjih). Tako bodo ekipe po kakovosti približno enake.



## 5 DRUŽBENA ODGOVORNOST

Epidemija covid-19 je povzročila, da so ljudje v tem času prenehali s športnimi aktivnostmi v skupinah. Tisti z boljšo samodisciplino so zdrav življenjski slog še naprej ohranjali z redno individualno vadbo, kar nekaj ljudi pa je z vadbo popolnoma prenehalo. Zaradi tega so se pojavile težave s prekomerno težo, zdravstvene in psihične težave. Zavedamo se, da sta gibanje in ohranjanje družbenih stikov nekaj, kar na dolgi rok pripomore k bolj zdravi osebnosti. Z uporabo moje spletne strani uporabnike spodbujam h gibanju in druženju.

Eden od ciljev moje spletne strani je združevati ljudi vseh starosti. Ker vem, da so mlajši bolj vešč uporabe računalnikov, bom pri uporabnosti spletne strani imel v mislih ljudi v tretjem življenjskem obdobju, ki v največji meri potrebujejo gibanje in druženje. Tako bo moj algoritem posameznikom prikazoval podobne dogodke glede na njihovo izbiro športov in starost.

## 6 ZAKLJUČEK

Aktivek.si je namenjen širši rekreativni populaciji, ki ji ponudim možnosti odkrivanja različnih tipov vadbe in doživljajsko izkušnjo športov, s katerimi se morda ne bi nikoli srečala. S širjenjem svojih obzorij odkrivamo sposobnosti našega telesa.

Za telesno vadbo lahko poskrbimo na različne načine: to je lahko občasna vožnja s kolesom, redni obisk fitnes studia, vsakodnevno čiščenje stanovanja ali opravljanje vodenih vadb prek pametnih telefonov. Pomembno pri vsem naštetem pa je, da smo dosledni, saj z redno vadbo krepimo mišično-skeletni sistem, hkrati pa ugodno vplivamo na naše telesne sposobnosti. Športna aktivnost je prostovoljna in naravnana interesom vsakega posameznika z željo po boljšem telesnem in duševnem počutju. Če jo opravljamo v družbi posameznikov oziroma skupine ljudi, ki ima zelo podobne interese, je tudi zanimivejša in motivacijsko naravnana. Prav k temu stremim.

## 7 VIRI IN LITERATURA

- BERČIČ, H., SILA, B., TUŠAK, M. in SEMOLIČ, A., *Šport v obdobju zrelosti*. 2001, Ljubljana. Fakulteta za Šport, Inštitut za šport.
- DOLENC, P., *Stres in spoprijemanje s stresom v mladostništvu*. 2015, Maribor. Univerza v Mariboru, Pedagoška fakulteta.
- FAZARINC KRISTAN MARJANA. (24. julij 2022). *Pomembnost kakovostne zdravstvene obravnave športnih poškodb*. Pridobljeno: 6. december 2022:  
<https://www.delo.si/novice/slovenija/pomembnost-kakovostne-zdravstvene-obravnave-portnih-poskodb/>
- JIMISON ROBERT. (5. junij 2017). *Why we all need green in our lives*. Pridobljeno: 25. december 2022:  
<https://edition.cnn.com/2017/06/05/health/colorscope-green-environment-calm/index.html>
- KUHRT SHANNON. (1. maj 2019). *The Science of Color – Why Green is Calming*. Pridobljeno 22. december 2022: <https://www.wintergreens.com/post/the-science-of-color-why-green-is-calming>
- Ljubljanski maraton. 27th Ljubljanski Marathon. Pridobljeno: 12. februar 2023:  
<https://vw-ljubljanskimaraton.si/en/>
- Migaj zdaj. Migajmo skupaj. Pridobljeno: 4. januar 2023:  
<https://migajzdaj.si/>
- RAHUL. (10. avgust 2021). *Why Is JavaScript So Popular?* Pridobljeno: 4. januar 2023:  
<https://www.intervue.io/blog/why-is-javascript-so-popular>
- Slovenija Olimpija. *Recept za zdravo življenje s športom*. Pridobljeno: 12. februar 2023:  
<http://stara.olympic.si/sport-za-vse/napotki-za-aktivno-zivljenje/>
- ZOLA ANDREW. (3. avgust 2022). *Bootstrap*. Pridobljeno: 4. januar 2023:  
<https://www.techtarget.com/whatis/definition/bootstrap>

## 8 VIRI SLIK

- SLIKA 1: Barva #8AB196 (vir: lasten vir)
- SLIKA 2: Logotip Aktivek.si (vir: lasten vir)
- SLIKA 3: Logotip JavaScript (vir: Javatpoint):  
[https://static.javatpoint.com/images/javascript/javascript\\_logo.png](https://static.javatpoint.com/images/javascript/javascript_logo.png)
- SLIKA 4: Logotip Node.JS (vir: Wikipedia):  
[https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/d/d9/Node.js\\_logo.svg/1200px-Node.js\\_logo.svg.png](https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/d/d9/Node.js_logo.svg/1200px-Node.js_logo.svg.png)
- SLIKA 5: Ustvarjanje profila spletne aplikacije Aktivek.si (vir: lasten vir)
- SLIKA 6: Urejanje lastnega profila (vir: lasten vir)
- SLIKA 7: Primer lokacij športnih objektov v Mariboru (vir: Google Maps)
- SLIKA 8: Zasedenost dvorane (vir: lasten vir)
- SLIKA 9: Primer zbirališča dogodka »Pohod na Pohorje« (vir: lasten vir in Google Maps)
- SLIKA 10: Dogodki (vir: lasten vir)